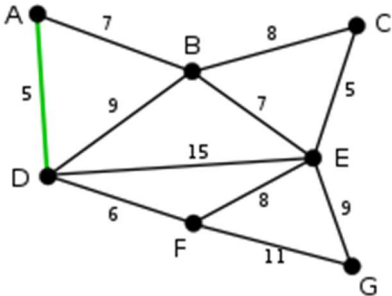
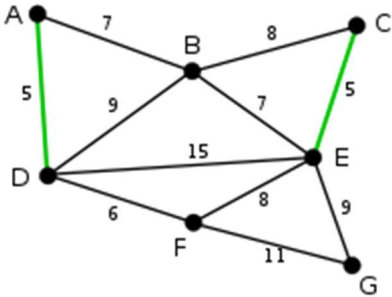
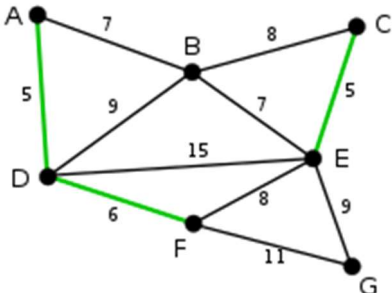


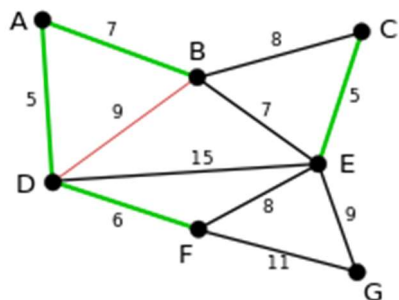
## Algoritmul lui Kruskal

- Se ordoneaza arcele in ordinea crescatoare a valorilor acestora.
- In ordine crescatoare, se verifica dacă adaugarea arcului va face ca graful aiba circuite
- Daca NU se adauga arcul, daca DA se trece la urmatorul.

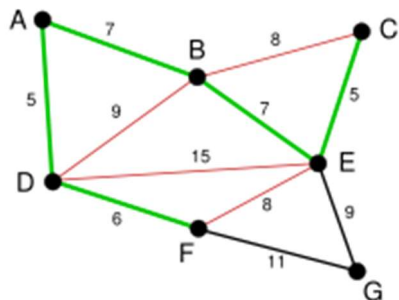
Algoritmul se opreste cand nu mai poate fi adaugat nici un arc.

## Exemplu

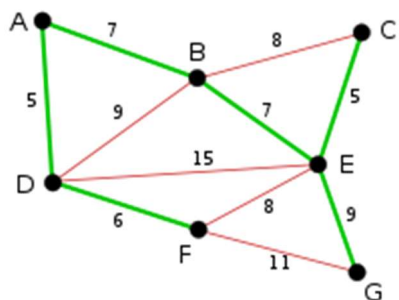
Imagine	Descriere
	<b>AD</b> și <b>CE</b> sunt marginile cele mai scurte, cu lungimea 5, iar <b>AD</b> a fost aleasă <a href="#">în mod arbitrar</a> , așa că este evidențiată.
	<b>CE</b> este acum cea mai scurtă muchie care nu formează ciclul, cu lungimea 5, deci este evidențiată ca a doua muchie.
	Muchia următoare, <b>DF</b> cu lungimea 6, este evidențiată folosind aceeași metodă.



Muchiile următoare cele mai scurte sunt **AB** și **BE** , ambele cu lungimea 7. **AB** este ales arbitrar și este evidențiat. Marginea **BD** a fost evidențiată cu roșu, deoarece există deja o cale (în verde) între **B** și **D** , deci ar forma un ciclu (**ABD**) dacă ar fi aleasă.



Procesul continuă să evidențieze următoarea margine cea mai mică, **BE** cu lungimea 7. Multe mai multe muchii sunt evidențiate cu roșu în această etapă: **BC** pentru că ar forma bucla **BCE** , **DE** pentru că ar forma bucla **DEBA** și **FE** pentru că ar forma bucla formular **FEBAD** .



În cele din urmă, procesul se termină cu muchia **EG** de lungime 9 și se găsește arborele de întindere minim.